

Ayuda del Programa

Numerador Custombit

Versión 10

Copyright © 2025 Alejandro S. Comes

info@custombit.com.ar

<https://www.custombit.com.ar/num/numerador.html>

En este documento encontrará una referencia a los distintos temas de ayuda que podrá consultar en forma secuencial, o de acuerdo con su interés.

Índice

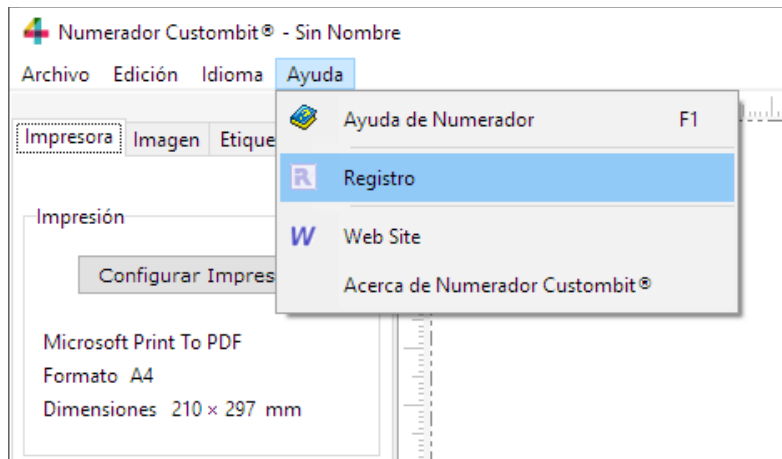
Registrar su copia.....	3
Objeto del programa.....	5
Menú Principal.....	5
Opciones del menú Archivo:.....	5
Inicio de la aplicación.....	6
Impresora.....	7
Configurar impresión.....	7
Cantidad de pliegos.....	8
Imprimir.....	10
Imagen de Fondo.....	12
Imprimir Imagen de Fondo.....	13
Ajustes a la Imagen.....	14
Etiquetas.....	16
Nueva Etiqueta.....	16
Etiquetas Secuenciales.....	17
Etiqueta secuenciales de Código de Barras CODE 39 y CODE 128.....	19
Etiquetas de Dato Variable.....	21
Texto Variable.....	21
Imagen Variable.....	22
QR Variable.....	23
Cantidad de Etiquetas Numeradoras en cada hoja.....	25
Menú Contextual.....	26
Idioma.....	27

CustomBit

Programa Numerador Custombit

Registrar su copia

En el menú principal de la ventana de inicio, se encuentra la opción **Ayuda → Registro**



Acceso al Formulario de registro

En esta ventana es donde se van a escribir los datos de registro: *Nombre de Usuario* y *Clave de Licencia*. Después de comprar su licencia, por favor envíenos el código de Identificación que se muestra en la ventana a: comercial@custombit.com.ar

Ventana de Registro

CustomBit

Programa Numerador Custombit

A vuelta de correo nosotros le enviaremos los correspondientes “Nombre de Usuario” y “Clave de Licencia” para dejar registrado el programa.

La compra de la licencia de uso puede hacerse con tarjeta de crédito u otros medios de pago en:

<https://www.custombit.com.ar/num/numerador.html>

Para otras opciones puede escribirnos a
comercial@custombit.com.ar

Objeto del programa

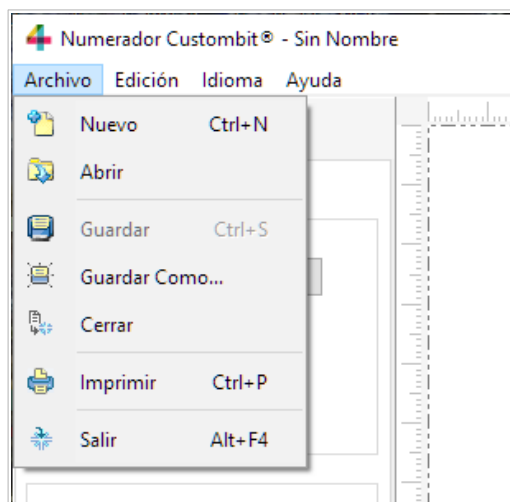
El programa tiene dos utilidades básicas: es un *foliador* y editor de “*datos variables*”.

Imprime sus “*Etiquetas*” directamente sobre papel *preimpreso* o junto con una *imagen de fondo*.

Numera facturas, recibos, comprobantes, rifas, entradas a espectáculos, tickets, ... y permite añadir *datos variables*.

Menú Principal

Desde la opción del menú Archivo, se accede a las funciones de manejo de los archivos de proyecto, con el comportamiento tradicional de una aplicación Windows:

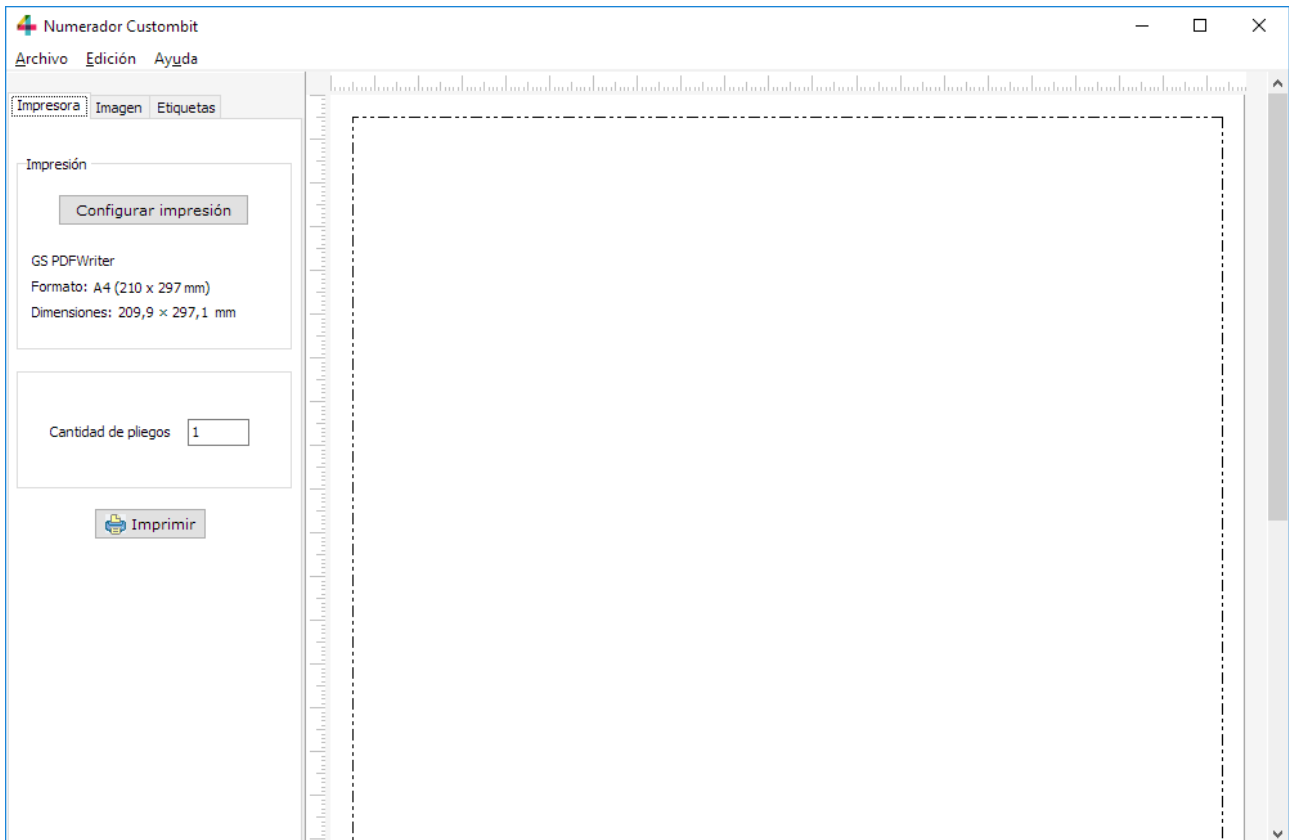


Menú Archivo

Opciones del menú Archivo:

Nuevo	Genera un nuevo archivo de proyecto en blanco.
Abrir	Abre un archivo de proyecto creado anteriormente.
Guardar	Guarda el archivo de proyecto actualmente abierto.
Guardar como...	Guarda una copia del archivo de proyecto. Se le pedirá un nombre.
Cerrar	Cierra el editor.
Imprimir	Presenta el cuadro de diálogo para la impresión.
Salir	Sale de la aplicación.

Inicio de la aplicación



Área de Edición

La aplicación tiene una ventana de edición, desde donde se podrán establecer las propiedades de cada elemento del proyecto:

Impresora

Imagen

Etiquetas

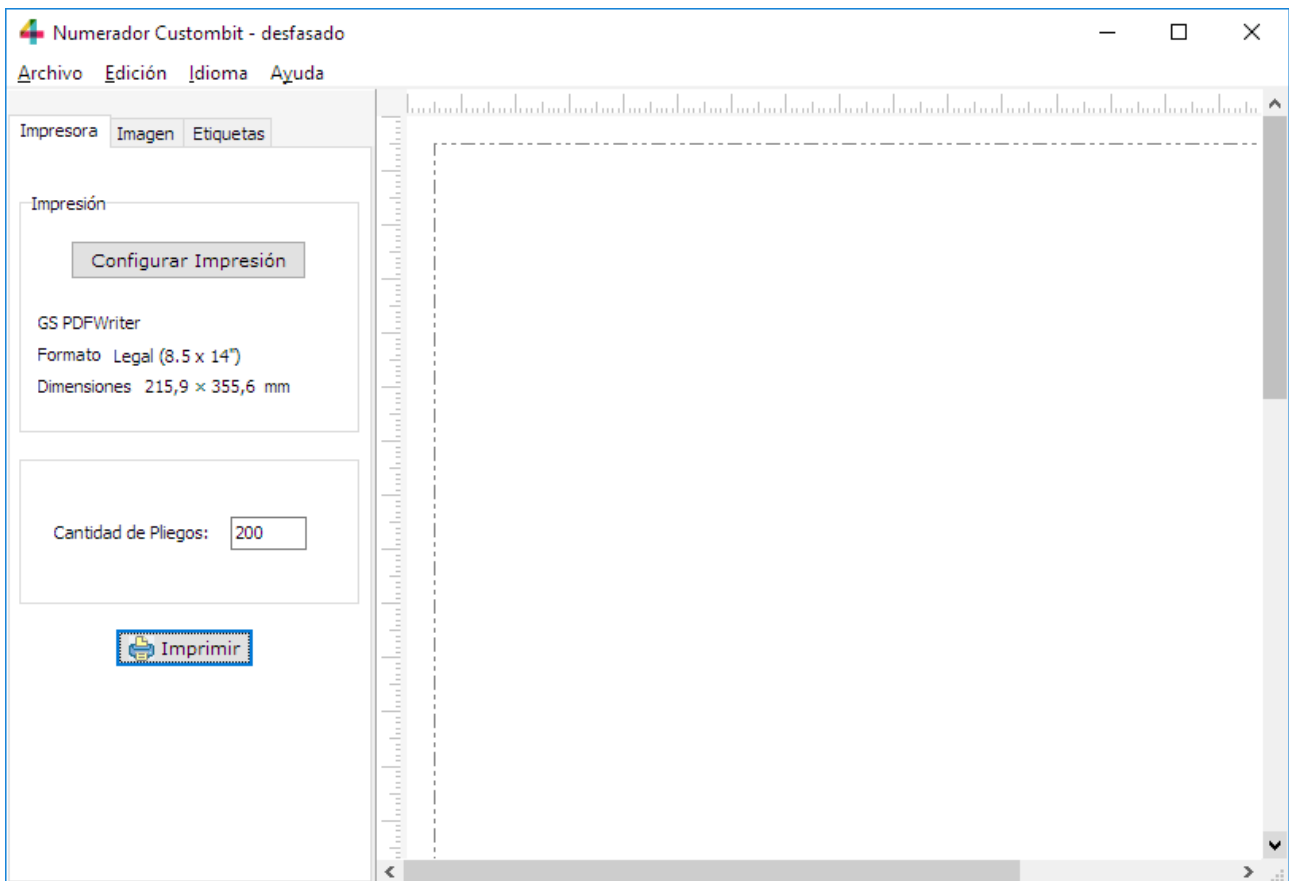
Impresora

Configurar impresión

Accede al cuadro de diálogo de configuración donde se seleccionará la impresora y sus propiedades:

Básicamente se seleccionará la *impresora* y el formato de *papel*.

La cantidad de pliegos a imprimir se indicará en el campo *Cantidad de pliegos*.



Página Impresora

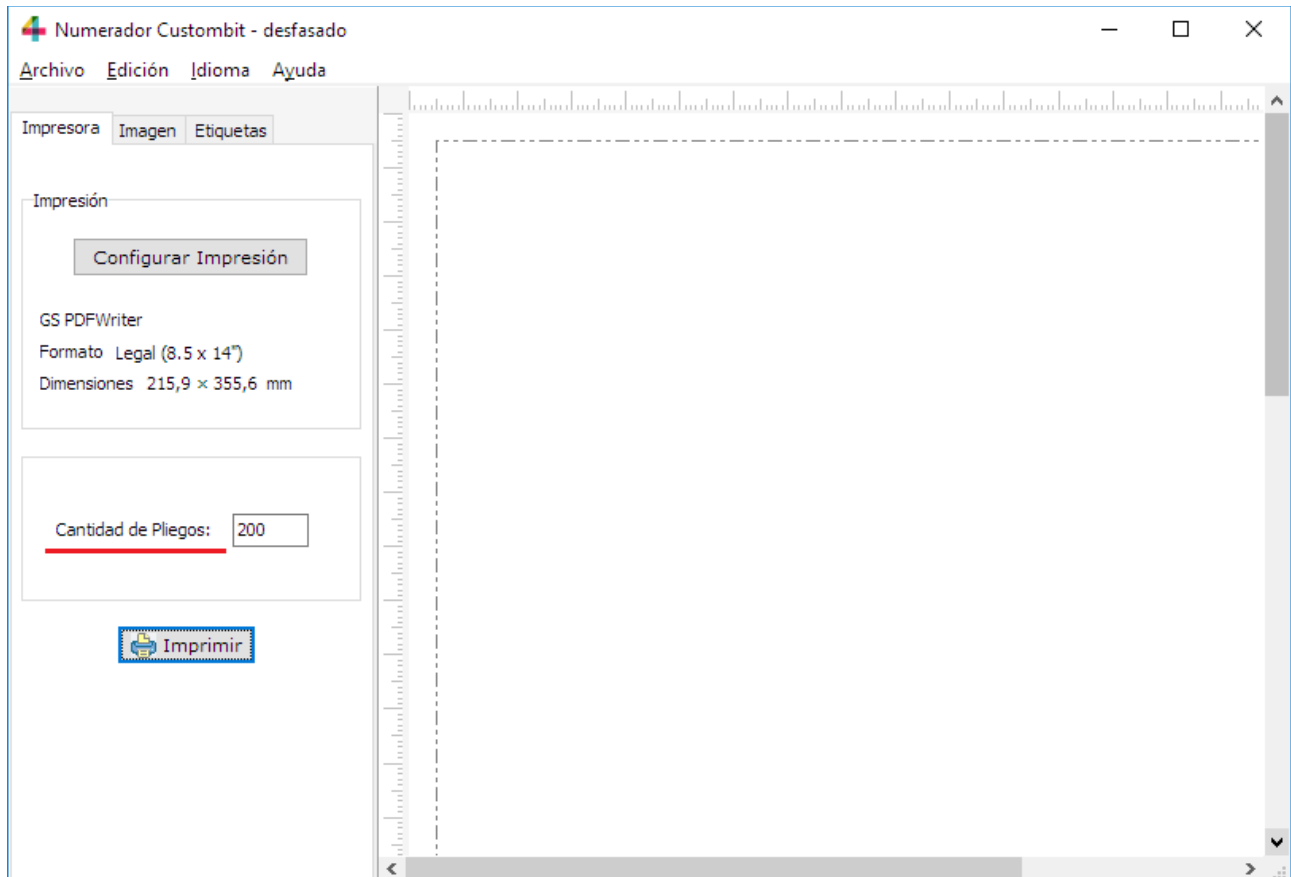
Al establecer el formato del papel, la hoja de edición del panel de la derecha va a adaptarse automáticamente a su nuevo tamaño.

Debajo del botón *Configurar impresión* se mostrarán el nombre de la impresora y el formato y dimensiones del papel seleccionados. Al iniciarse la aplicación esos datos serán los de la impresora predeterminada del sistema.

El campo **Formato** muestra el nombre estándar del tipo de pliego o si es un formato definido por el usuario.

El campo **Dimensiones** muestra las dimensiones físicas de la hoja, en milímetros.

Cantidad de pliegos



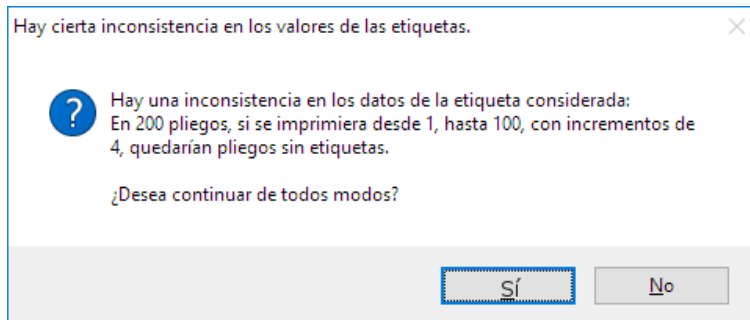
Cantidad de Pliegos

En este campo se escribirá la cantidad de pliegos de la serie.

En la imagen de arriba puede verse que esta serie está compuesta por 200 pliegos; una etiqueta podría numerar de 1 a 200, por ejemplo. Más tarde, cuando se ejecute "imprimir", se podrá indicar si se desea imprimir toda la serie, un rango de páginas o sólo una página; también se podrá indicar si se imprimirán copias o duplicados de cada página de la serie.

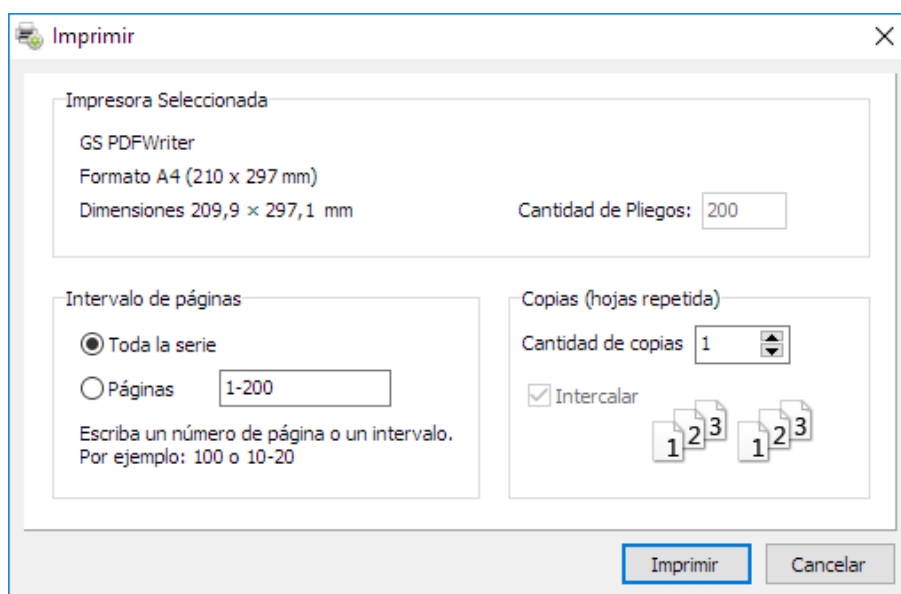
El programa verificará que todas las etiquetas tengan sus propiedades numéricas de acuerdo con esta cantidad de pliegos.

Por ejemplo, si se quisiera imprimir 200 pliegos, con una etiqueta numeradora que va de 1 a 100, saltando de 4 en 4, el programa se lo hará notar amablemente:



Imprimir

Para imprimir el trabajo se seleccionará la acción desde el menú principal, bajo la opción *Imprimir* o el botón del mismo nombre en la hoja de impresión.



Características de la Impresión

Al seleccionar la opción “Imprimir” del menú principal, o pulsando el botón “Imprimir” en la página *Impresora*, se presentará un cuadro de diálogo donde se muestran: la *impresora seleccionada*, el *tipo de papel* donde se va a imprimir y la *cantidad de pliegos* de la serie numerada.

Desde acá también se puede seleccionar:

Cantidad de Pliegos:

Es la cantidad de pliegos que conforman al trabajo. Podrá imprimirse toda la serie o sólo una parte (intervalo); y cada pliego será original o tendrá copias.

El **intervalo de páginas** a imprimir, que pueden ser:

Toda la serie, un determinado **rango** o **una sola página**. Esta opción puede ser útil cuando se desea imprimir sólo una porción del total de pliegos de la serie, o si se necesita imprimir una página en particular para reemplazar a una dañada, por ejemplo.

Copias (hojas repetida)

Cantidad de copias: es el número de ejemplares de una misma página que se desea imprimir; es útil cuando se necesita imprimir la serie original con una o más copias de cada página.

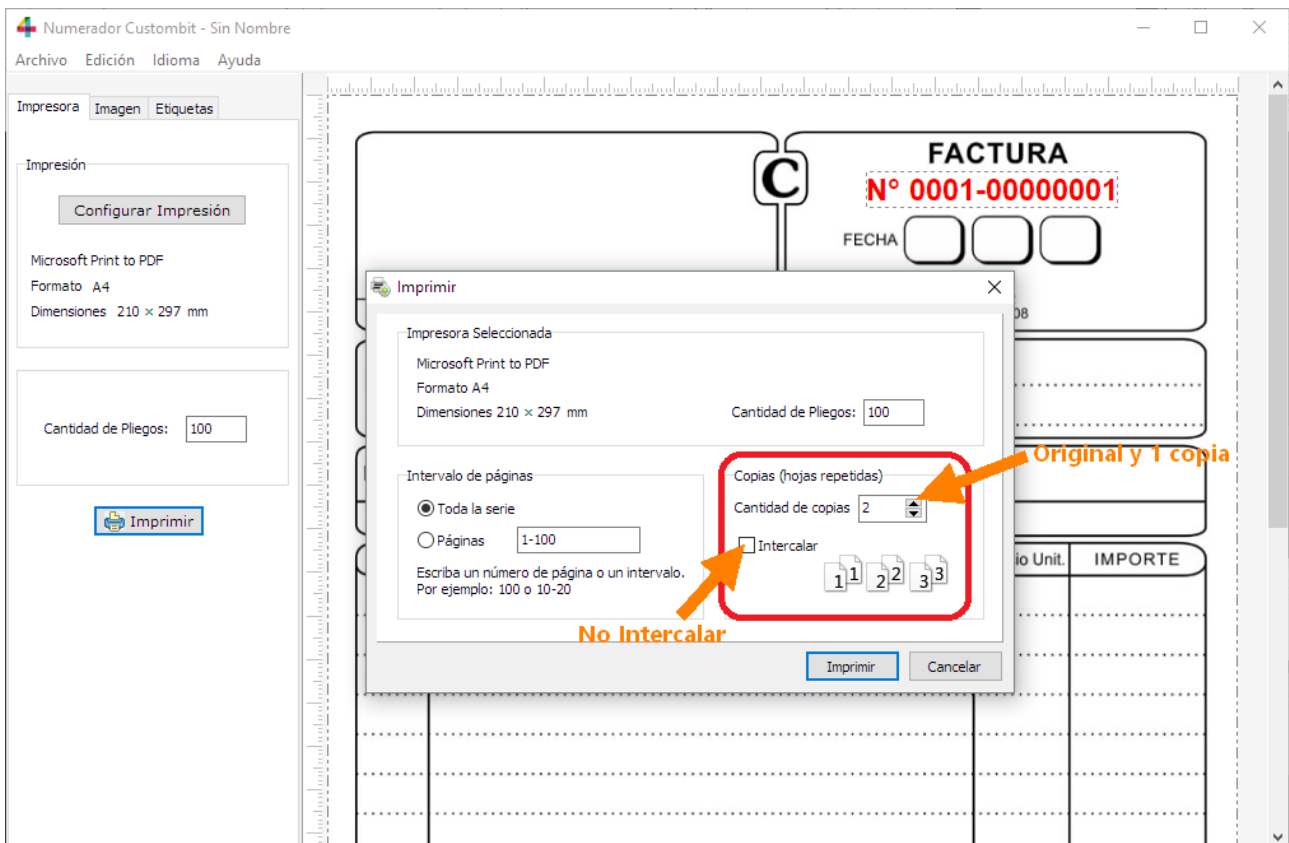
- 1 – original
- 2 – original y copia
- 3 – original y 2 copias...

... .. etcétera.

Ejemplo: puede usarse para imprimir un talonario de facturas donde cada una va a tener un original y una copia ("por duplicado"), las dos hojas con la misma numeración; en este caso se escribirá un 2 (original y una copia) – Ver ejemplo más abajo.

Opción Intercalar: esta opción permite definir si las copias van a imprimirse formando:

- **No intercalar:** pliegos en copias sucesivas (ejemplo: *original y copias en el mismo talonario*).
- **Intercalar:** secuencias intercaladas (*dos o más talonarios impresos en forma sucesiva*)



Ejemplo de impresión: original y copia sucesivos

Y por último, el botón **Imprimir** enviará la tarea a la impresora. **Cancelar** vuelve a la ventana de edición.

Imagen de Fondo

Desde esta pestaña se podrá establecer una imagen de fondo para la hoja de edición. Esta imagen puede ser sólo de referencia, es decir que podrá utilizarse como ayuda para colocar las etiquetas en su lugar y luego se podrá ocultar o eliminar, o también se podrá imprimir junto con las etiquetas.

Formato de la imagen: La imagen de fondo deberá estar en formato **RGB**, diseñada para el mismo tamaño de papel que el que se haya seleccionado para el proyecto en las propiedades de la impresora. Pequeñas variaciones en el tamaño de la imagen van a ser corregidas al ajustarse automáticamente al formato de papel seleccionado.

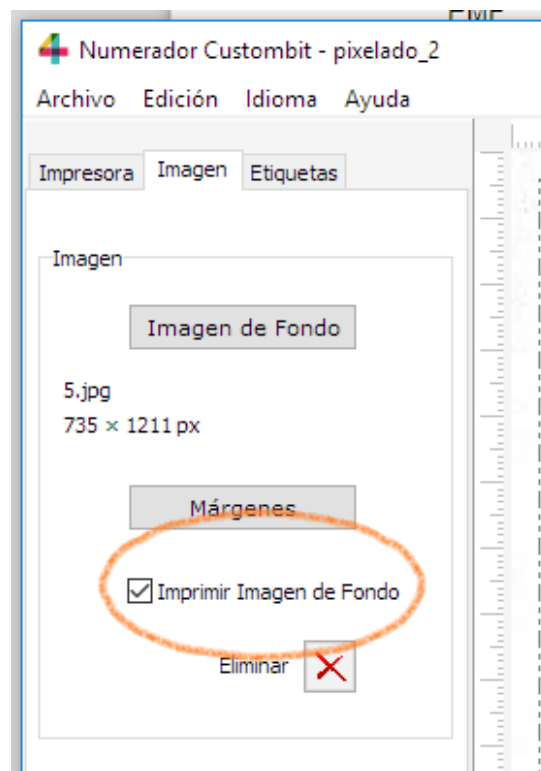


imagen de fondo

El botón **Imagen de fondo** permite buscar y seleccionar la imagen que se va a utilizar como imagen de referencia. Los formatos admitidos son:

PNG	Portable Network Graphics
JPEG	Joint Photographic Experts Group
BMP	Bitmap
TIFF	Tagged Image File Format
EMF	Enhanced Metafile
WMF	Windows Metafile
GIF	Graphics Interchange Format
PDF	Portable Document Format
XPS	Open XML Paper Specification

Imprimir Imagen de Fondo



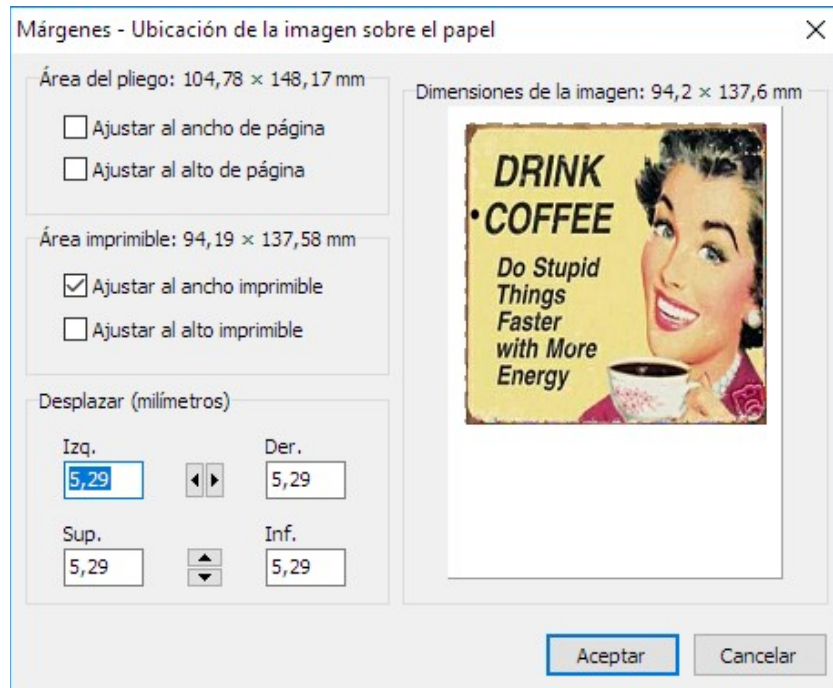
¿Debe imprimirse también la Imagen de Fondo?

La opción permite incluir o excluir la imagen al imprimir. Si ya se dispone de los pliegos preimpresos, y sólo queda numerarlos o agregarles datos variables, se quitará la tilde.

Pulsando el botón ***Eliminar*** se quitará la imagen del proyecto.

Ajustes a la Imagen

Es posible hacer ajustes al tamaño y posición de la imagen de fondo. Pulsando el botón **Márgenes** de la página *Imagen* se accede al cuadro de diálogo *Ajustes de la imagen sobre el papel*:



Ajustes a la imagen

Ajustes y desplazamientos producen *transformaciones proporcionales*.

Ajustar al ancho de página.

Ajusta la imagen al ancho físico de la hoja donde se va a imprimir.

Esta es la situación inicial de todas las imágenes al ser seleccionadas para imagen de fondo. Se espera que el diseño tenga exactamente las mismas proporciones de la hoja donde va a ser impreso, y que incluya un reborde correspondientes a los márgenes del área de impresión que es propio de cada impresora.

Ajustar al alto de página.

Si el diseño no guarda las mismas proporciones que la hoja donde se va a imprimir, seleccionado esta opción la imagen tendrá el alto de la hoja y ajustará en forma proporcional su ancho.

Ajustar al ancho imprimible.

Esta opción contrae la imagen o la expande en forma horizontal, de modo que sus bordes izquierdo y derecho coincidan con los límites del área de impresión de la impresora para el papel seleccionado. La altura resultante será proporcional a este nuevo ancho.

Ajustar al alto imprimible.

Es equivalente a ajustar al alto de página, sólo que los límites aquí son los bordes superior e inferior del área de impresión.

Desplazar (en milímetros)

En este sector se mostrarán los valores en milímetros de los ajustes ya descritos, y es posible también editarlos manualmente. En cada casilla se podrá poner un número decimal positivo o negativo, según se pretenda ampliar o reducir la imagen, o desplazarla hacia uno u otro lado de su posición actual.

Ajustar el *margen inferior* es la única operación que no produce una imagen proporcional. Reducir el margen inferior sólo puede recortar la imagen original.

Tamaño de la Imagen:

Si escribe directamente los valores de desplazamiento izquierda, derecha, superior e inferior, podrá aumentar o disminuir el tamaño de la imagen.

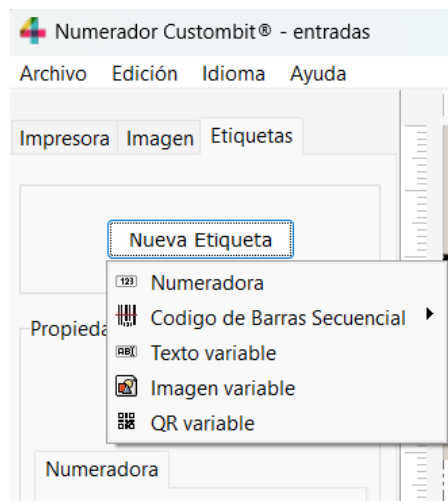
Estos ajustes sólo modifican la disposición de la imagen sobre el papel, pero no van a modificar o alterar la imagen original.

Etiquetas

Nueva Etiqueta

Para colocar una nueva etiqueta se debe pulsar el botón **Nueva etiqueta**.

Se le presentará la opción de seleccionar el tipo de etiqueta que desea crear, que puede ser Secuencial o de Datos Variables:



Creación de una nueva etiqueta

El cursor cambiará de forma:



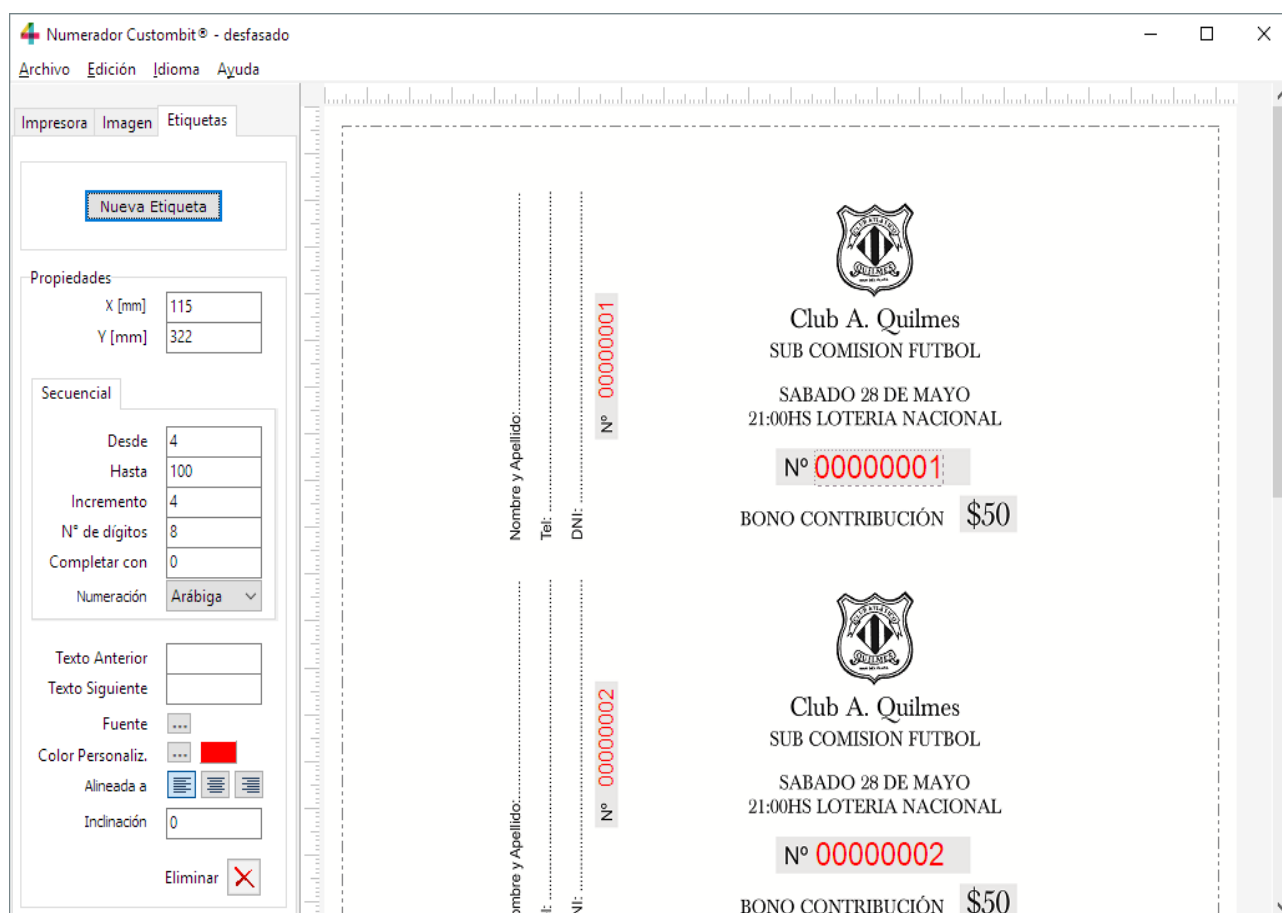
indicando que es posible colocar una nueva etiqueta sobre la hoja de edición.

Haciendo un clic sobre la hoja en la posición que se desee colocar la etiqueta, se habrá creado la nueva etiqueta, y se hará visible el panel de propiedades.

Etiquetas Secuenciales

Una vez que la etiqueta esté en la hoja de edición, se podrán editar sus propiedades de *posición*, *gráficas* y *numéricas*.

La posición puede fijarse desde las casillas de edición **X** e **Y**, o se podrá llevar la etiqueta a su posición definitiva moviéndola con el cursor del mouse y, si se necesita un ajuste más fino, se podrán usar las teclas de flecha arriba, abajo, izquierda y derecha, manteniendo pulsada la tecla *Control* (*Ctrl*).



Etiquetas numeradoras ubicadas sobre una imagen de fondo

La imagen de arriba muestra cuatro etiquetas sobre la **Imagen de Fondo** en la hoja de edición, y el cuadro de propiedades a la izquierda con las propiedades de la etiqueta seleccionada.

En el cuadro de **propiedades** de la izquierda se establecen las características de posición, aspecto y numéricas de esta etiqueta.

Posición

- X** Coordenada horizontal
- Y** Coordenada vertical

Numeración

Desde Primer número que tendrá la etiqueta en la serie

Hasta Último número de la serie

Incremento Diferencia entre dos números consecutivos de la serie. Este número será **positivo** o **negativo**, dependiendo de si la serie es creciente o decreciente.

Número de dígitos Es la cantidad mínima de dígitos que tendrá la etiqueta. De ser necesario, se completará con uno o más caracteres indicados en *Completar con*

Completar con Carácter con el que se va a completar a la derecha del número de la etiqueta cuando el *Número de dígitos* establecido sea mayor al del número de la etiqueta.

Texto anterior Texto anterior al número en la etiqueta.

Texto siguiente Texto posterior al número en la etiqueta.

Fuente Tipo de letra, estilo, tamaño, efectos y color del texto de la etiqueta.

Color personalizado Color del texto de la etiqueta, que podrá seleccionarse de entre una mayor variedad o escribirse sus componentes RGB.

Alineada a Se indicará *izquierda, centrada o derecha*, de acuerdo con la alineación que se desee. Puede ser útil para evitar que el texto de una etiqueta crezca avanzando sobre otro texto o pasando el límite del papel.

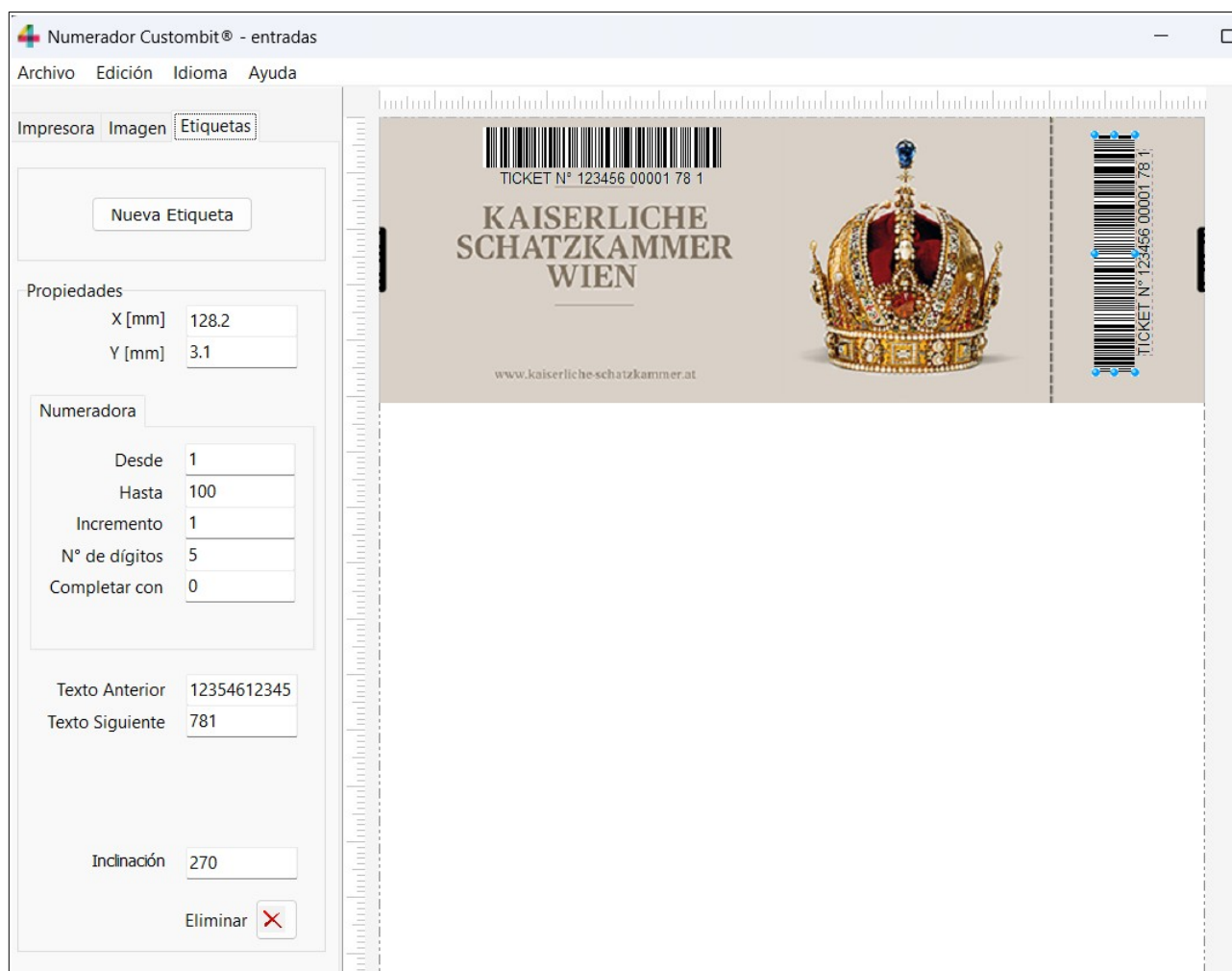
Inclinación Es el ángulo de inclinación del texto en la etiqueta. Puede ser positivo o negativo.

Numeración Por omisión las etiquetas usan la numeración arábiga; con esta opción pueden cambiarse a números romanos, chinos o japoneses.

Etiqueta secuencial de Código de Barras CODE 39 y CODE 128

Estas son otro tipo de etiquetas para datos secuenciales, dedicadas a generar códigos de barras de tipo CODE 39 (comúnmente utilizadas en aplicaciones gubernamentales) y CODE 128 (más compacto).

Al igual que las etiquetas numéricas, pueden ubicarse sobre la hoja de trabajo con el cursor del mouse y permiten un ajuste más fino mediante la combinación **Ctrl + flecha arriba/abajo/izquierda/derecha**.



Etiqueta Code 39 secuencial ubicada sobre una imagen de fondo

Sus propiedades son:

X [mm] – Coordenada horizontal.

Y [mm] – Coordenada vertical.

Desde – Primer número de la serie.

Hasta – Último número de la serie.

Incremento – Diferencia entre dos números consecutivos de la serie. Este número será **positivo** o **negativo**, dependiendo de si la serie es creciente o decreciente.

N.º de dígitos – Es la cantidad mínima de dígitos que tendrá la etiqueta. De ser necesario, se completará con uno o más caracteres indicados en *Completar con*.

CustomBit

Programa Numerador Custombit

Completar con – Carácter con el que se va a completar a la derecha del número de la etiqueta cuando el Número de dígitos establecido sea mayor al del número de la etiqueta.

Texto anterior – Texto anterior al número en la etiqueta.

Texto siguiente – Texto posterior al número en la etiqueta.

Inclinación – En grados sexagesimales, acepta uno de estos cuatro valores: 0, 90 (a derecha), 180 o 270.

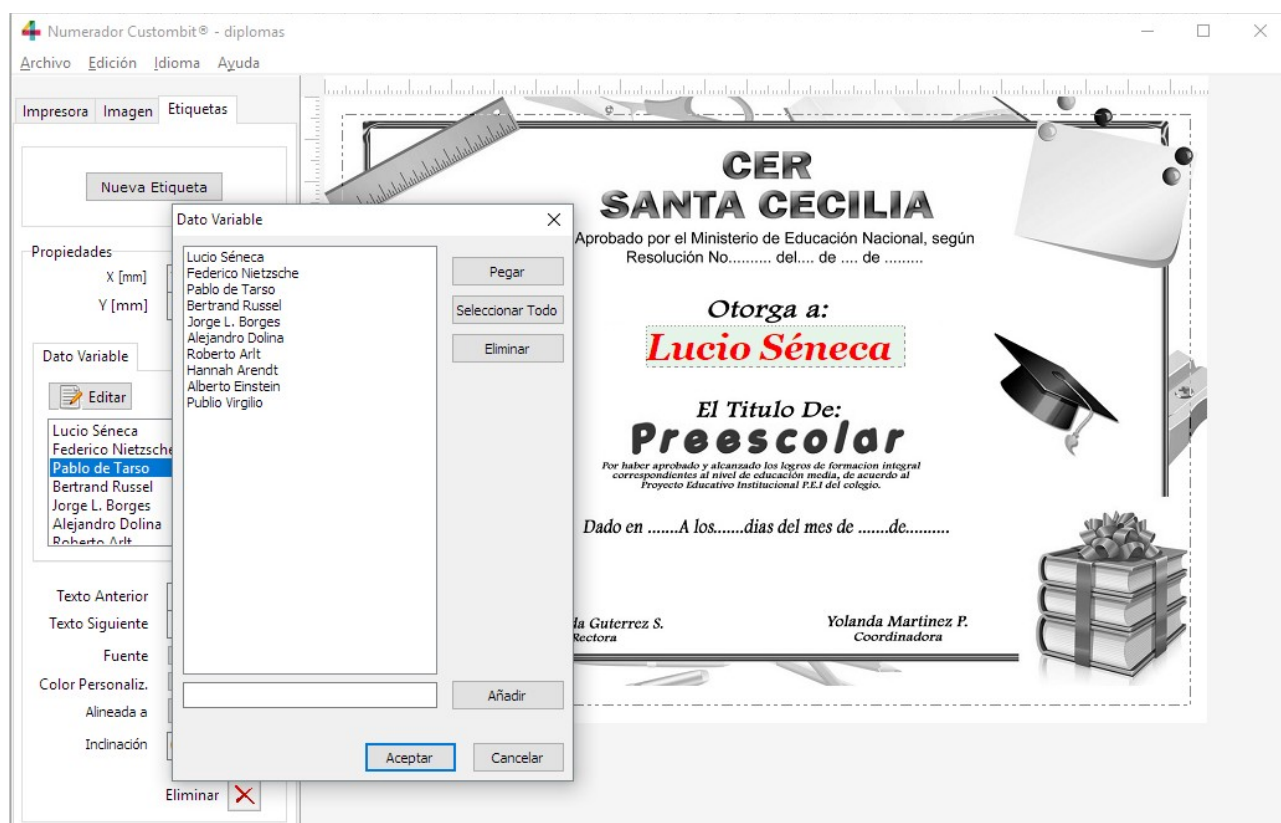
En la imagen del ejemplo ↑ se muestra seleccionada una etiqueta *secuencial Code 39* en posición vertical (270 grados), con un texto anterior a la numeración y un texto siguiente.

Etiquetas de Dato Variable

Una etiqueta de Dato Variable puede ser de tipo **Texto variable**, **Imagen variable** o **Código QR variable**

Texto Variable

Estas etiquetas tendrán asociada una *lista de datos* con los valores que deben imprimirse en cada pliego. Estos datos pueden “pegarse” directamente sobre el control de lista del panel de propiedades o desde la ventana de Edición que se presenta al hacer un clic en el botón “Editar”.



Lista de Textos Variables

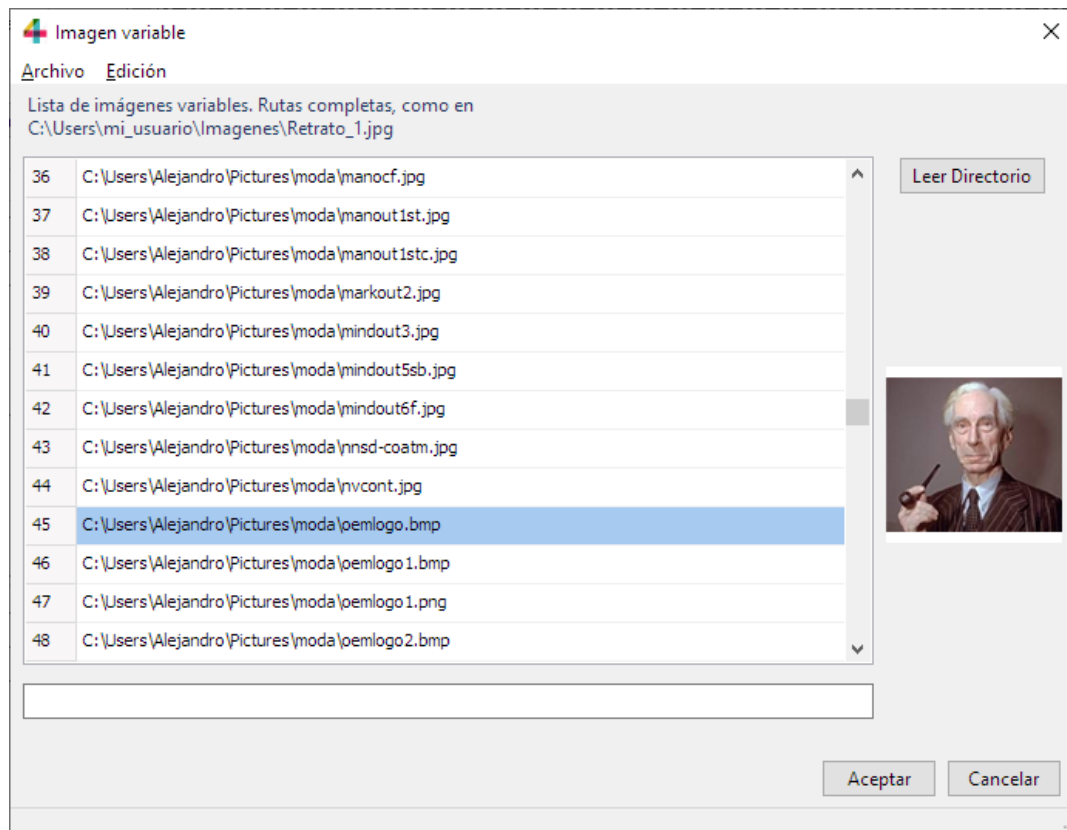
Para agregar toda la lista a una etiqueta podrá “copiarla” desde una columna de planilla de cálculo o desde un archivo de texto, por ejemplo, y luego “pegarla” aquí. Se proveen las opciones de “Seleccionar Todo”, “Eliminar” y “Añadir”, con lo que se podrá hacer una edición básica, pero preferimos “copiar” y “pegar”.

Un único “dato variable”

Un caso especial es cuando una etiqueta de datos variables contiene un único dato. En este caso se imprimirá ese mismo dato en todos los pliegos.

Imagen Variable

De forma similar a una etiqueta de texto, las etiquetas de imágenes variables se cargan con los nombres de los archivos de imágenes. Como puede verse en la imagen, el nombre de cada archivo debe incluir su **ruta completa**:



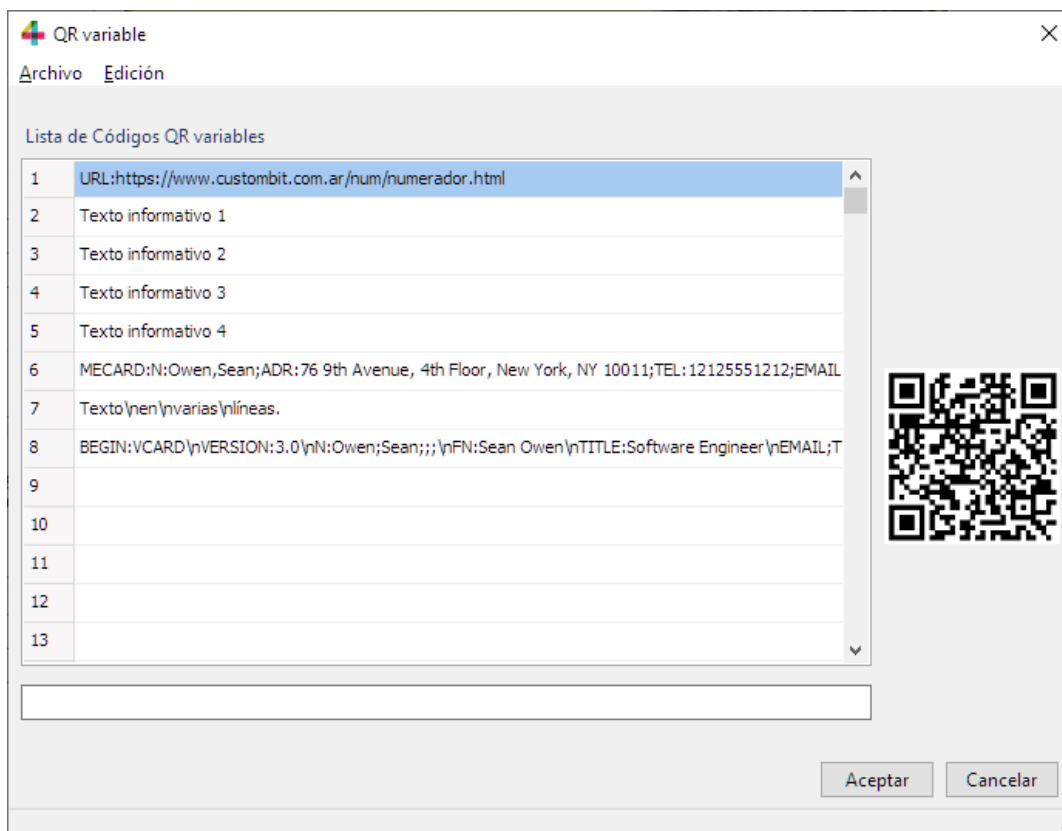
Lista de imágenes variables

Al pulsar el botón "Leer Directorio" se podrá seleccionar el directorio donde se encuentren los archivos de imagen, preferentemente con nombres ordenados alfabéticamente, de modo que no sea necesario reordenarlos. El texto en los renglones puede editarse como se hace habitualmente en los programas de planilla de cálculo comunes.

QR Variable

Los códigos QR se utilizan en etiquetas de productos, para dirigir al usuario a una dirección Web, información de contacto, etcétera.

De forma similar a una etiqueta de imagen variable, las etiquetas de código QR se cargan con los textos que van a conformar los distintos códigos.



Lista de códigos QR

Un código QR puede contener cualquier texto informativo, aunque su capacidad es limitada. Debe tenerse en cuenta que la etiqueta de código QR debe tener un tamaño apropiado a su contenido, para que pueda ser leída correctamente por un escáner o la cámara de un teléfono. Convendrá hacer algunas pruebas para decidir el tamaño que se ajuste a su necesidad.

Si necesita que el texto contenga “saltos de línea”, puede indicarlo con los dos caracteres \n (barra invertida + n); por ejemplo:

Texto\nen\nvarias\nlíneas.

Generará el símbolo:



CustomBit

Programa Numerador Custombit

y se mostrará en el lector de códigos QR como:

Texto
en
varias
líneas.

Cantidad de Etiquetas Numeradoras en cada hoja

El programa no impone límites a la cantidad de etiquetas en un documento; pueden colocarse todas las que se necesiten o quepan, secuenciales, de textos o imágenes variables.

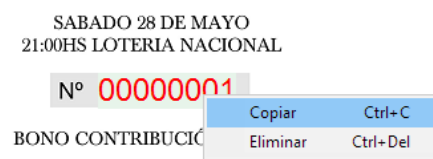
Imagen Variable Texto Variable Secuencial



Menú Contextual

Copiar una Etiqueta:

Una etiqueta también podrá “copiarse” haciendo un clic derecho sobre ella y seleccionando la opción “Copiar” del menú contextual:



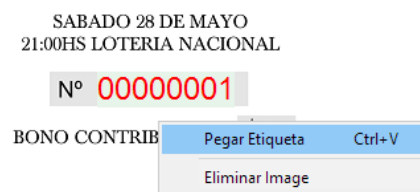
Copiar una etiqueta

Eliminar una Etiqueta:

Como puede verse en la figura de arriba, una etiqueta también puede “Eliminarse” desde su propio menú contextual.

Pegar una Etiqueta:

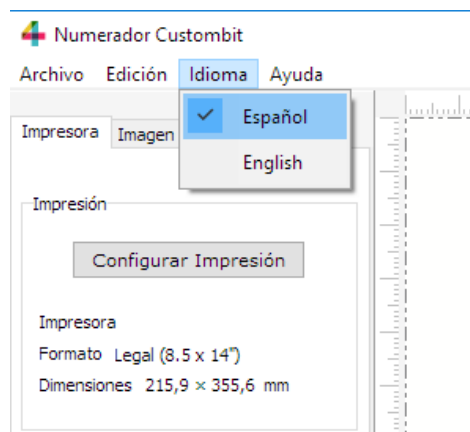
Después de haberla “copiado”, una etiqueta podrá “pegarse” sobre el área de trabajo haciendo un clic derecho sobre la imagen de fondo y seleccionado la opción “Pegar Etiqueta” de su menú contextual:



Pegar una etiqueta

Idioma

Desde esta opción del menú principal es posible seleccionar el idioma de Numerador, eligiendo entre español e inglés.



Selección de idioma

Al cambiar la selección, los textos del programa se mostrarán en el idioma correspondiente.